

DOKUMENTACJA SZKOLENIOWA

Nazwa kursu: **Zorganizowanie i przeprowadzenie kursu/szkolenia z obsługi programu Auto CAD 3D, realizowanego w ramach projektu pn.: „Innowacyjna edukacja w Zespole Szkół Ponadpodstawowych nr 2 w Piotrkowie Trybunalskim”** współfinansowanego ze środków funduszu na rzecz sprawiedliwej transformacji w ramach programu regionalnego Fundusze Europejskie dla Łódzkiego 2021-2027.

Miejsce kursu: **TEB Edukacja Sp. z o.o, ul. Polna 13/13A, 97-300 Piotrków Trybunalski**

**Harmonogram kursu**

Nazwa kursu: **Zorganizowanie i przeprowadzenie kursu/szkolenia z obsługi programu Auto CAD 3D, realizowanego w ramach projektu pn.: „Innowacyjna edukacja w Zespole Szkół Ponadpodstawowych nr 2 w Piotrkowie Trybunalskim”** współfinansowanego ze środków funduszu na rzecz sprawiedliwej transformacji w ramach programu regionalnego Fundusze Europejskie dla Łódzkiego 2021-2027.

Miejsce kursu: **TEB Edukacja Sp. z o.o., ul. Polna 13/13A, 97-300 Piotrków Trybunalski**

Lp.	Data	Godziny (od-do)	Liczba godzin	Rodzaj zajęć	Tematyka zrealizowanych zajęć	Imię i nazwisko prowadzącego
1	28.08.2025	10:00- 10:45	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Dostosowywanie interfejsu (obszaru roboczego) do pracy w 3D.	Łukasz Banaszkiewicz
2	28.08.2025	10:45- 11:30	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Nawigacja w przestrzeni 3D (narzędzie Orbity, Kostka widoku, Koło sterujące). Definiowanie lokalnych układów współrzędnych	Łukasz Banaszkiewicz
3	28.08.2025	11:45- 12:30	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	– LUW (zapisywanie, wczytywanie, właściwości, menedżer LUW). Właściwości ikony LUW.	Łukasz Banaszkiewicz
4	28.08.2025	12:30- 13:15	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Rzutnie i Widoki w obszarze Modelu. Definiowanie, zapamiętywanie i wczytywanie widoków. Widoki standardowe. Rysowanie obiektów 2D w przestrzeni 3D ze zmianą płaszczyzny roboczej XY. Poziom i grubość. Powierzchnie płaskie.	Łukasz Banaszkiewicz
5	28.08.2025	13:30- 14:15	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Rysowanie standardowych brył (kostka, walec, stożek, sfera, ostrosłup, klin, polibryła).	Łukasz Banaszkiewicz
6	28.08.2025	14:14- 15:00	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Lokalizacja i śledzenie lokalizacji (tryby lokalizacji w 3D i śledzenie w przestrzeni 3D). Dynamiczny LUW.	Łukasz Banaszkiewicz
7	29.08.2025	09:00- 09:45	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Sposób prezentacji obiektów – style wizualne.	Łukasz Banaszkiewicz
8	29.08.2025	09:45- 10:30	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Operacje typu Boolean – Suma, Różnica, Iloczyn.	Łukasz Banaszkiewicz
8	29.08.2025	10:45- 11:30	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Historia bryły. Detekcja	Łukasz Banaszkiewicz

9	29.08.2025	11:30-12:15	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	wzajemnego przenikania brył. ryb 3D standardowych poleceń: Przesunięcie, Obrót, Dopasowanie, Lustro. Meta uchwyt – rodzaje i wykorzystanie.	Łukasz Banaszkiewicz
10	29.08.2025	12:30-13:15	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Tworzenie brył z profili – Wyciągnięcie. Przekręcenie, Wyciągnięcie złożone, Przeciągnięcie. Opcje poleceń modelujących.	Łukasz Banaszkiewicz
11	29.08.2025	13:15-14:00	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Narzędzia: Płat, Naciśnij i ciągnij, Odsunięcie krawędzi.	Łukasz Banaszkiewicz
12	29.08.2025	14:15-15:00	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Edycja brył i podobiektów bryły: ciała, powierzchni, krawędzi (polecenie Edbryła i jego wybrane opcje). Filtr wyboru podobiektów. Zaokrąglanie i fazowanie krawędzi.	Łukasz Banaszkiewicz
13	30.08.2025	09:00-09:45	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Przekrój na bieżąco – płaszczyzna przekroju, przekrój jako blok, rzut płaski.	Łukasz Banaszkiewicz
14	30.08.2025	09:45-10:30	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Standardowe rzutnie w obszarze Układu - rzutowanie i wymiarowanie obiektu 3D.	Łukasz Banaszkiewicz
15	30.08.2025	10:45-11:30	1	zajęcia praktyczny przy komputerze	Rzutnie dynamiczne i ich właściwości: Rzut bazowy (macierzysty) z obszaru modelu, rzuty prostokątne, przekroje i szczegóły. Aktualizacja i edycja rzutów. Style rzutów.	Łukasz Banaszkiewicz
16	30.08.2025	11:45-14:00	3	zajęcia praktyczny przy komputerze	Wstęp do wizualizacji: rodzaje światła i ich parametry; korzystanie z bibliotek materiałów, definiowanie nowych materiałów i ich parametrów; wstawianie kamery, parametry kamery; renderowanie – ustawienia renderingu.	Łukasz Banaszkiewicz
17	30.08.2025	14:15-15:00	1	Egzamin praktyczny	EGZAMIN	Łukasz Banaszkiewicz

PROCAD® SA
Specjalista ds. Szkoleń
Agata Łukasik
Agata Łukasik

.....
podpis osoby sporządzającej