

“Virtual Reality- nowa rzeczywistość, nowe możliwości”

REGULAMIN KONKURSU

1. Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół Ponadpodstawowych nr 2 w Piotrkowie Trybunalskim. Konkurs opieką objęła Pani Dyrektor Lidia Łopusiewicz. Koordynatorami konkursu są: Dariusz Maliszewski, Magdalena Skoczek, Kateryna Honcharuk, Wiktoria Dawidowicz oraz Oliwia Wojtania.

2. Celem konkursu jest:

- wykorzystywanie i wdrożenie w życie szkolne nowych technologii;
- prezentowanie zainteresowań, pasji uczniów;
- zaangażowanie do rozwijania swoich pasji oraz zaprezentowania ich innym;
- inspirowanie do pracy twórczej;
- pobudzenie w uczniach zamiłowania do technologii i pokazanie jak można wykorzystać ją na płaszczyźnie zarówno naukowej jak i szkolnej, społecznej
- łączenie przyjemnego z pożytecznym - nauki z zabawą

3. Zadanie konkursowe polega na:

- stworzeniu innowacyjnego i oryginalnego pomysłu/projektu na wykorzystanie w naszej szkole technologii VR (np. film 360 stopni lub film 3D) do późniejszej realizacji
- przesłaniu opisu projektu, który musi zawierać temat projektu, imię i nazwisko wykonawcy, klasę do której uczęszcza, krótki opis pomysłu i jego realizacji a także przykładowy scenariusz
- realizacji wyróżnionego w konkursie projektu

4. Projekty prosimy składać w formie elektronicznej na adres: wirtualna.rzeczywistosc18@gmail.com

5. Zadanie konkursowe nie może zawierać treści wulgarnych, obraźliwych lub naruszających dobra osobiste innych osób!

6. W konkursie mogą wziąć udział wszyscy uczniowie ZSP nr 2 w Piotrkowie Tryb. Zgłosić się do konkursu należy indywidualnie ale można go realizować w zespole.

7. Udział w konkursie i związane z nim udostępnienie danych jest całkowicie dobrowolne. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją poniższego regulaminu i **przekazaniem praw autorskich organizatorowi** oraz zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Zespół Szkół Ponadpodstawowych nr 2 w Piotrkowie Tryb. na potrzeby konkursu, w celach promocyjnych przez okres niezbędny do realizacji celów konkursu.

8. Drużyny i zadania konkursowe, które otrzymają tytuł zwycięzcy zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły, na profilu szkoły na Facebooku oraz na profilu szkoły na Instagramie.

9. Pomysł należy zgłosić do **27.05.2020r.** Wyniki konkursu zostaną ogłoszone oraz nagrody zostaną wręczone **01.06.2022r.**

10. Uczestnik może zgłosić do konkursu dowolną liczbę projektów/pomysłów.

11. Zwycięzcy Konkursu zostaną wyłonieni przez jury, które będzie brać pod uwagę następujące kryteria:

- kreatywność
- pomysłowość
- możliwość oraz realność wykonania projektu
- oryginalność
- innowacyjność
- przydatność i funkcjonalność
- sposób wykonania

12. Spośród Uczestników jury wskaże **5 zwycięzców** którzy otrzymają **bony do sklepu z elektroniką o wartości 500zł.**

13. W skład jury konkursu wchodzi:

Przewodnicząca: Pani Dyrektor Lidia Łopusiewicz

Wiceprzewodniczący: Pan Dariusz Maliszewski

uczennice klasy 3LD w ZSP nr 2, członkinie zwycięskiego zespołu Virtual Reality - Real Life: Magdalena Skoczek,

Kateryna Honcharuk,

Wiktoria Dawidowicz

Oliwia Wojtania.