

# **Nasz zespół zajął trzecie miejsce w ogólnopolskim konkursie Mind Tech.**

Mamy nadzieję, że naszymi działaniami unowocześnimy szkołę. Lekcje będą ciekawsze, będziemy się skuteczniej uczyć. Rozwiniemy umiejętności tworzenia i obróbki materiałów multimedialnych. Będziemy częściej uczyć się poprzez wykonywanie własnych projektów edukacyjnych. Rozwiniemy nasze pasje, przedstawimy je w atrakcyjny sposób, znajdziemy osoby z którymi będziemy mogli pasje dzielić. Zintegrujemy społeczność szkolną angażując ją w różne projekty naukowe, techniczne, społeczne i artystyczne.

O naszym sukcesie można przeczytać:

<https://www.pb.pl/cyfrowy-klucz-do-przyszlosci-1146528>

# Tech Minds

Poznaj zwycięzców konkursu grantowego Tech Minds



1

Miejsce

## Czilo

III Liceum Ogólnokształcące w Białymstoku

Czilo to aplikacja, która zadba o przyszłych uczniów liceum - oferując im dostęp do opisu profili, mapy szkoły czy prostego kalkulatora punktów i progów. Aplikacja będzie służyła całej społeczności szkoły, będzie w niej m.in bank pomysłów, giełda szkolna, forum czy terminarz z konkursami i inicjatywami.



2

Miejsce

## InnHub

Zespół Szkół Licealnych i Technicznych nr 1 w Warszawie

Inn Hub to bezpłatna platforma cyfrowa, która będzie gromadziła informacje na temat kół naukowych i technicznych działających w szkołach średnich i uczelniach wyższych w całej Polsce. Platforma będzie zawierać profile zainteresowanych współpracą kół naukowych, na których znajdować będą się: krótka historia koła, opis jego obecnej działalności.



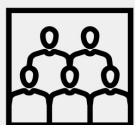
3

Miejsce, ex aequo

## Virtual Reality – Real Life

Zespół Szkół Ponadpodstawowych nr 2 w Piotrkowie Trybunalskim

Projekt zakłada codzienne wykorzystanie technologii Virtual Reality i Augmented Reality w szkole. Tworzenie i obróbka materiałów VR i AR przez uczniów pozwoli na zwiększenie atrakcyjności prowadzonych zajęć oraz poprawi jakość uczenia się podopiecznych z zakresu wielu przedmiotów.



Nagroda publiczności (głosowanie wśród finalistów)

## projekt MY – progREsywni!



Wyróżnienie specjalne

## Social Impact: Tech – Mediacje

Szkoła Podstawowa im. św. Franciszka z Asyżu w Jelnej

Projekt zakłada wykorzystanie mediacji szkolnych z użyciem nowoczesnych technologii do poprawy relacji oraz poczucia bezpieczeństwa wśród społeczności szkolnej.

## MY – progREsywni!

Szkoła Podstawowa nr 21 im. Jurija Gagarina w Zabrze

Projekt polega na wdrożeniu w szkole "gazetki" w formie elektronicznej wyświetlanej na ekranach umieszczonych na korytarzach szkolnych. Na ekranach będą pojawiły się informacje dla uczniów – połączenie elementów strony szkoły, facebooka i gazetki ściennych + bieżące informacje. Przy wejściu do szkoły pojawi się także ekran dotykowy z najważniejszymi informacjami dotyczącymi szkoły.